

SUNSOFT for the Nintendo Entertainment System™

BLASTERTM
MASTER

**Instruction
Manual**



www.oldiesunsoft.com

www.oldiesunsoft.com

SUNSOFT



This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System™.

THIS GAME IS
LICENSED BY NINTENDO®
FOR PLAY ON THE
Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM™

PRECAUTIONS

Be sure turn the power OFF before inserting the cartridge or removing it from the unit.

This is a high-tech instrument. Do not store it in an area subject to extreme hot or cold temperatures. Never drop it, bump it or attempt to take it apart.

Avoid touching the connectors. Do not allow them to get wet or dirty. Doing so will damage the unit.

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

BLASTER™

MASTER

CONSEILS D'UTILISATION

Assurez-vous que votre console Nintendo Entertainment System est toujours hors tension avant d'insérer ou de retirer votre cartouche de jeu.

Ceci est un jeu de haute précision. Il ne doit pas être rangé dans des endroits soumis à des températures extrêmes. Evitez de le cogner, ou de le laisser tomber. Ne le démontez pas.

Evitez de toucher aux connecteurs. Ne les exposez pas à l'humidité et ne les salissez pas. Cela pourrait endommager le jeu.

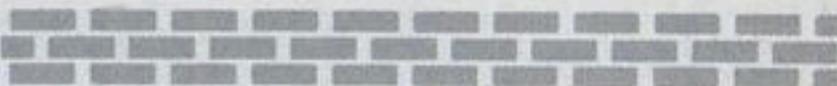
Félicitations

Vous avez fait un excellent choix en achetant le jeu "Blaster Master"™ de Sunsoft.
Nous vous recommandons de lire attentivement les instructions de ce manuel pour tirer parti au maximum de votre nouveau jeu. Prenez soin de conserver le livret pour pouvoir vous y reporter ultérieurement.

Sommaire

	Page
L'histoire _____	19
L'action _____	20
Les commandes _____	21
Les indicateurs _____	22
L'écran Menu _____	23
Les cartes _____	25

L'histoire



C'est l'histoire d'un garçon nommé Jason.

Jason possédait une grenouille qu'il avait baptisée Fred... Mais un jour Fred en eut assez de passer sa vie enfermée dans un bocal, et décida de prendre la poudre d'escampette.

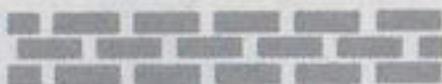
Jason partit à sa recherche et retrouva son amie au moment où celle-ci courrait vers un énorme coffre radioactif. Dès que Fred le toucha, elle devint énorme et le coffre radioactif tomba sous terre en l'entraînant dans sa chute. Jason tenta de rattraper Fred mais tomba également dans le trou.

Lorsqu'il se réveilla de sa chute, Fred se retrouva seul près d'un énorme véhicule blindé. Ce n'était pas un véhicule ordinaire mais un engin prévu pour livrer le dernier combat contre les mutants radioactifs vivant sous l'écorce terrestre. Ces mutants, créés à partir de déchets radioactifs, sont sous le commandement de Plutonium Boss.

Votre mission consiste à vous frayer un chemin et à détruire Plutonium Boss avant qu'il ne vous détruise.

Avant de pouvoir livrer cet ultime combat, vous devrez affronter un grand nombre de seigneurs des profondeurs et les exterminer.

Vehicle Specs



Dimensions of Vehicle:

Height: 4.0 m

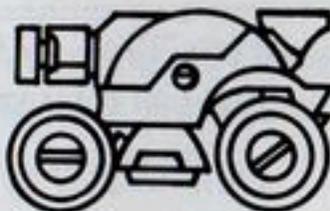
Length: 6.5 m

Width: 6.0 m

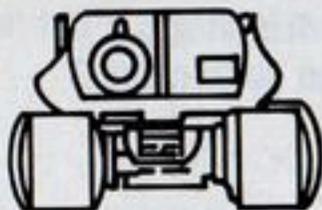
Horsepower: 16,000

Weight: 150 tons

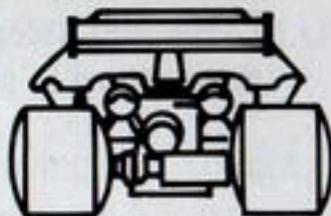
Construction: Titanium



side view



front view



rear view

BLASTER™

MASTER

CONSEILS D'UTILISATION

Assurez-vous que votre console Nintendo Entertainment System est toujours hors tension avant d'insérer ou de retirer votre cartouche de jeu.

Ceci est un jeu de haute précision. Il ne doit pas être rangé dans des endroits soumis à des températures extrêmes. Évitez de le cogner, ou de le laisser tomber. Ne le démontez pas.

Évitez de toucher aux connecteurs. Ne les exposez pas à l'humidité et ne les salissez pas. Cela pourrait endommager le jeu.

Félicitations

Vous avez fait un excellent choix en achetant le jeu "Blaster Master"™ de Sunsoft.
 Nous vous recommandons de lire attentivement les instructions de ce manuel pour tirer parti au maximum de votre nouveau jeu. Prenez soin de conserver le livret pour pouvoir vous y reporter ultérieurement.

Sommaire

	Page
L'histoire _____	19
L'action _____	20
Les commandes _____	21
Les indicateurs _____	22
L'écran Menu _____	23
Les cartes _____	25

L'histoire

C'est l'histoire d'un garçon nommé Jason.

Jason possédait une grenouille qu'il avait baptisée Fred... Mais un jour Fred en eut assez de passer sa vie enfermée dans un bocal, et décida de prendre la poudre d'escampette.

Jason partit à sa recherche et retrouva son amie au moment où celle-ci courrait vers un énorme coffre radioactif. Dès que Fred le toucha, elle devint énorme et le coffre radioactif tomba sous terre en l'entraînant dans sa chute. Jason tenta de rattraper Fred mais tomba également dans le trou.

Lorsqu'il se réveilla de sa chute, Fred se retrouva seul près d'un énorme véhicule blindé. Ce n'était pas un véhicule ordinaire mais un engin prévu pour livrer le dernier combat contre les mutants radioactifs vivant sous l'écorce terrestre. Ces mutants, créés à partir de déchets radioactifs, sont sous le commandement de Plutonium Boss.

Votre mission consiste à vous frayer un chemin et à détruire Plutonium Boss avant qu'il ne vous détruise.

Avant de pouvoir livrer cet ultime combat, vous devrez affronter un grand nombre de seigneurs des profondeurs et les exterminer.

L'action

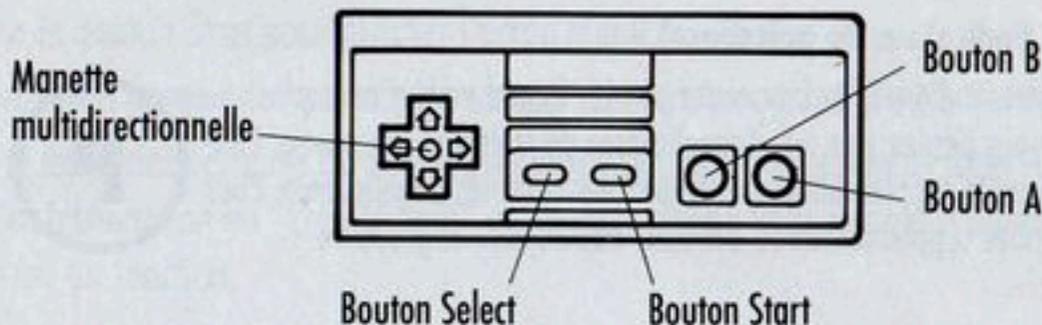


Blaster Master comprend huit niveaux. Pour terminer certains d'entre eux, vous devez retourner à des niveaux inférieurs. Pour vous aider à trouver votre chemin, nous vous donnons une carte. Blaster Master se joue seul et ne comporte pas de système de points. Votre mission consiste à survivre et à détruire les mutants.

Ce jeu comporte deux modes. Dans l'un d'eux, vous êtes à l'intérieur de votre véhicule, alors que dans le second, vous devez en sortir et continuer votre aventure à découvert... De petites portes vous indiquent où vous devez laisser votre véhicule et combattre tout seul.

Dans l'écran Menu, vous pouvez choisir parmi les armes que vous avez gagnées celles que vous allez utiliser contre les mutants. Vous demeurez en vie tant que l'indicateur de puissance, qui est affiché en permanence sur l'écran, reste positif. Attrapez des Soules de puissance pour accroître votre potentiel. **Si vous périssez par manque de puissance, vous pouvez néanmoins continuer à jouer : utilisez le Bouton Select pour continuer ("continue") ou terminer ("end") puis appuyez sur Start. Cette possibilité n'est cependant pas éternelle, vous ne pouvez l'utiliser que 5 fois.**

Les commandes



- Manette multidirectionnelle** - Pour diriger Jason et son véhicule (le véhicule peut tirer vers le haut ou le bas, à gauche ou à droite).
- Bouton Select** - Pour sauter hors du véhicule ou dedans.
*non utilisé
- Bouton Start** - Pour commencer une nouvelle partie.
Pour obtenir l'écran Menu/pour faire une pause.
- Bouton A** - Pour sauter.
* grenades à main
- Bouton B** - Pistolets.

*indique que Jason est hors du véhicule.

Les indicateurs



"Power" (indicateur de puissance)

Vous avez besoin d'énergie pour rester en vie. Quand vous n'avez plus d'énergie, vous perdez une vie. Vous disposez de trois vies par partie. Pour gagner une unité supplémentaire, attrapez des capsules de puissance. Pour gagner 4 unités supplémentaires, attrapez une capsule clignotante.



"Hover Gauge" (indicateur de vitesse)

La fonction Hover (vitesse) peut être contrôlée à l'aide de cet indicateur. Vous ne pouvez pas vous servir de cette fonction avant de vaincre le "Chef Mutant" du niveau 3. Vous pouvez obtenir plus de vitesse en tirant/attrapant des capsules Hover. Vous pouvez gagner 4 unités de vitesse en attrapant une capsule Hover clignotante.



"Gun Energy Gauge" (indicateur de puissance de tir)

Apparaît uniquement lorsque Jason est hors de son véhicule. Vous pouvez augmenter vos munitions en attrapant des capsules. Votre puissance de tir diminue en fonction des coups reçus par les mutants. Vous pouvez gagner 4 unités de munitions en attrapant une capsule qui clignote.

L'écran Menu



Appuyez sur le Bouton Start pour afficher l'écran Menu.

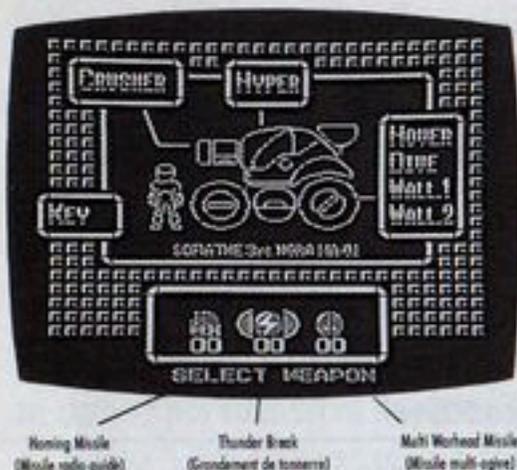
L'écran Menu vous permet de vous rendre compte de votre arsenal et d'y choisir des armes.

Les armes et les options propres au véhicule apparaissent dans cet écran lorsque vous les avez gagnées. L'extermination du "Chef Mutant" de chaque niveau vous permet d'obtenir une nouvelle arme ou fonction.

Tableau des Armes/Fonctions du Véhicule

Chef exterminé au	Arme	Fonction
Niveau 1	Crusher (Broyeur)	Super canon
Niveau 2	Hyper	Ecrasement du mur
Niveau 3	Hover	Propulsion
Niveau 4	Key (Clé)	Ouverture de la porte correspondante
Niveau 5	Dive (Plongeon)	Nage libre sous l'eau
Niveau 6	Wall I (Mur I)	Pour grimper aux murs
Niveau 7	Wall II (Mur II)	Pour grimper aux plafonds

Armes spéciales



Il existe trois armes spéciales que vous pouvez gagner en attrapant certains objets durant la partie. La quantité dont vous disposez est indiquée sous chaque arme. Pour utiliser une arme spéciale, appuyez sur la manette multidirectionnelle vers le bas et sur le Bouton B en même temps. Actionnez la manette multidirectionnelle vers la gauche ou vers la droite pour choisir une arme spéciale.

Missile radio-guidé -

Grondement de tonnerre -

Missile multi-ogive -

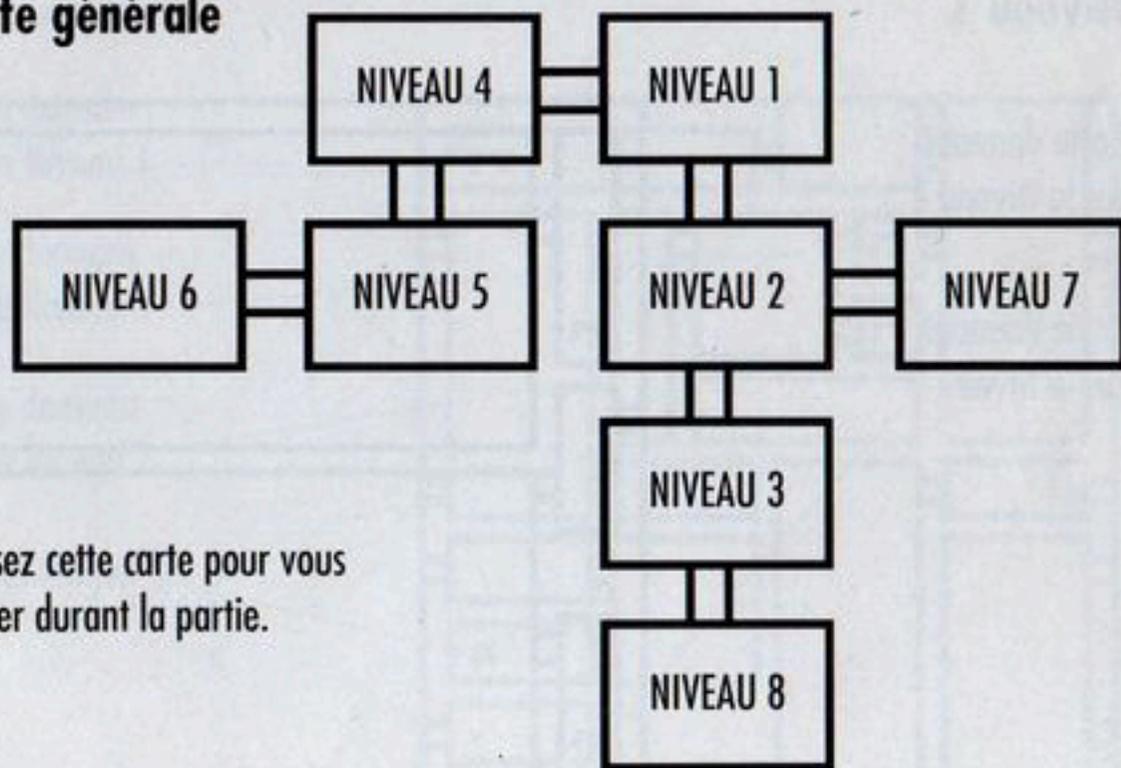
Détecte lui-même sa cible.

Une onde de lumière électro-magnétique qui détruit les ennemis.

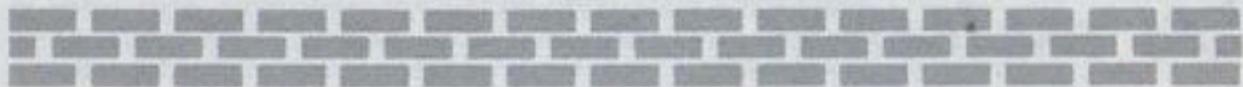
Détruit les ennemis avec 3 missiles en même temps.

Les cartes

Carte générale



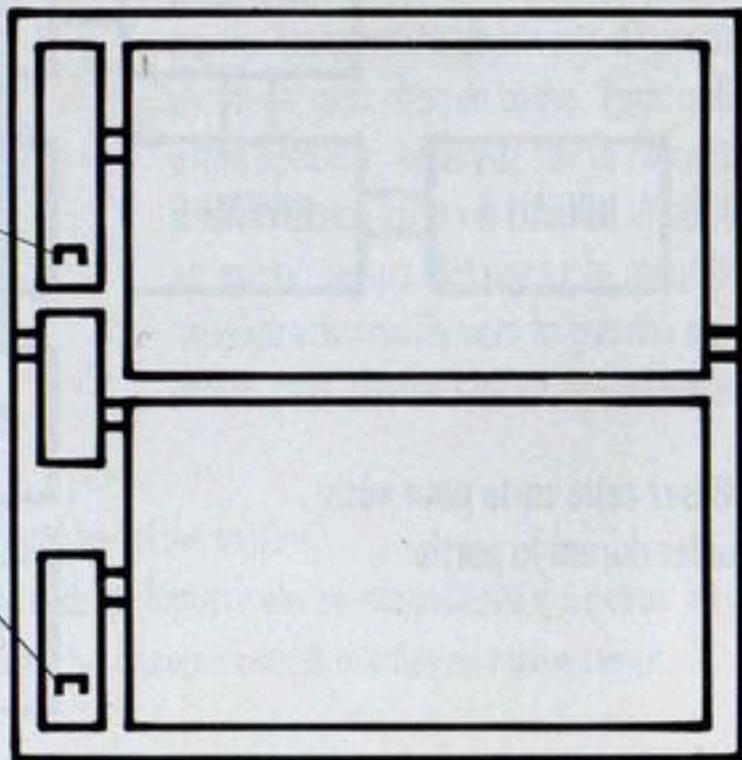
Utilisez cette carte pour vous guider durant la partie.



Niveau 1

Porte donnant
sur le Niveau 4

Porte donnant
sur le Niveau 2



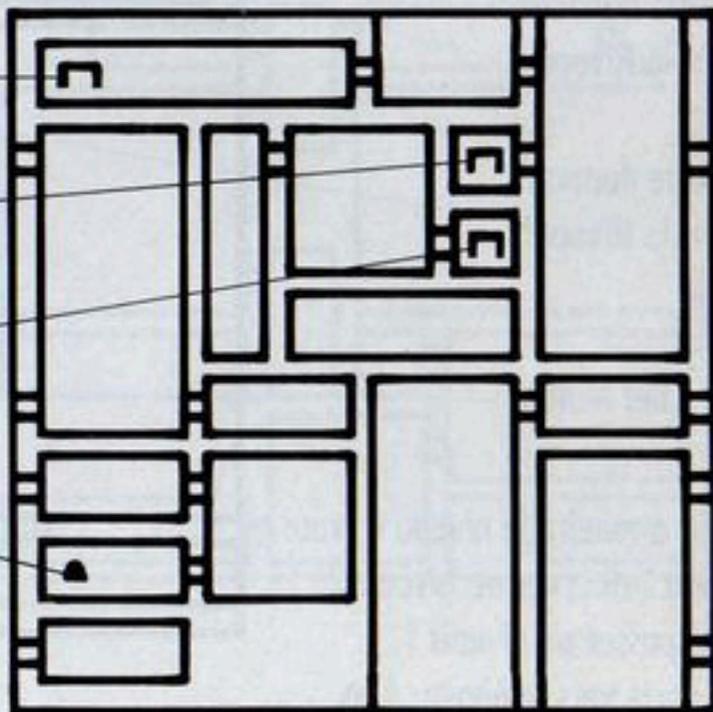
Niveau 2

Porte donnant
sur le Niveau 1

Porte donnant
sur le Niveau 3

Porte donnant
sur le Niveau 7

Chef Mutant

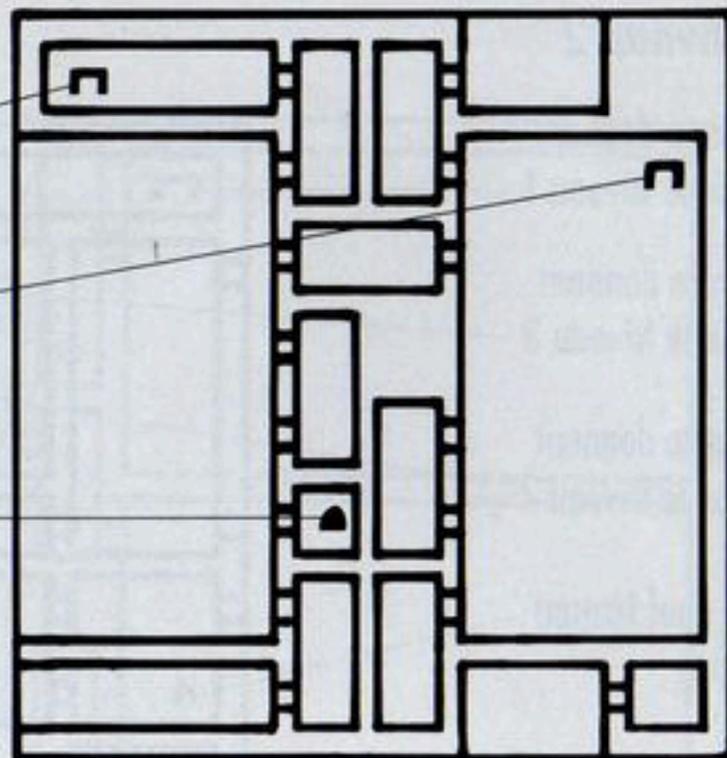


Niveau 3

Porte donnant
sur le Niveau 2

Porte donnant
sur le Niveau 8

Chef Mutant



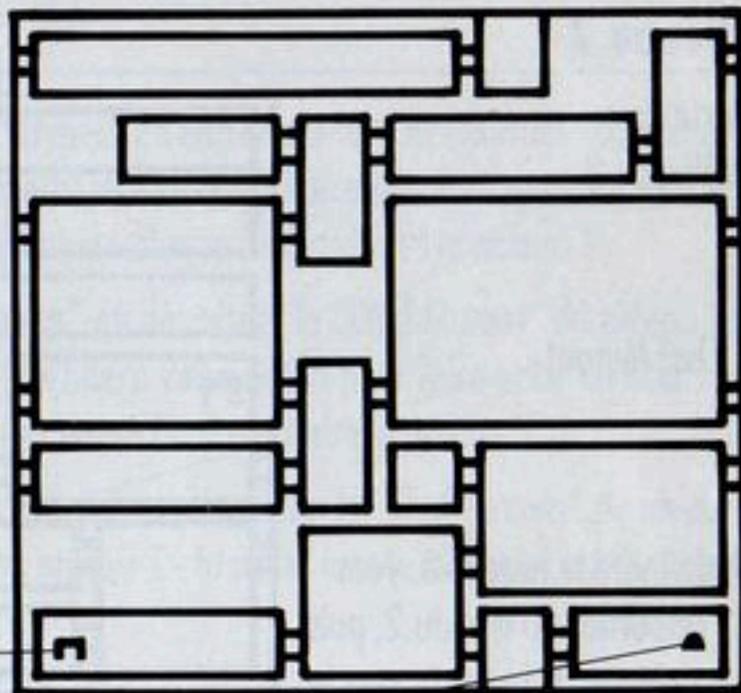
Pour atteindre le niveau 4, vous devez retourner au niveau 2, puis passer au niveau 1. La porte vers le niveau 4 se trouve au niveau 1.

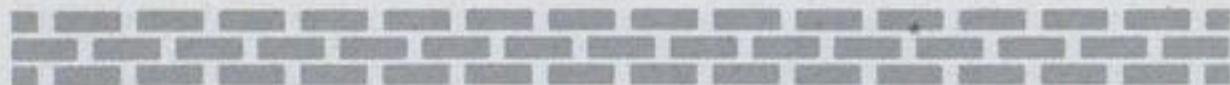
Niveau 6

Pour atteindre le niveau 7, vous devez revenir au niveau 5, puis au niveau 4, puis au niveau 1, et enfin au niveau 2. La porte vers le niveau 7 se trouve au niveau 2.

Porte vers
le niveau 5

Chef Mutant





Niveau 7

Porte vers
le Niveau 2

Chef Mutant

Pour atteindre le niveau 8, vous devez retourner au niveau 2, puis aller au niveau 3. La porte vers le niveau 8 se trouve au niveau 3.

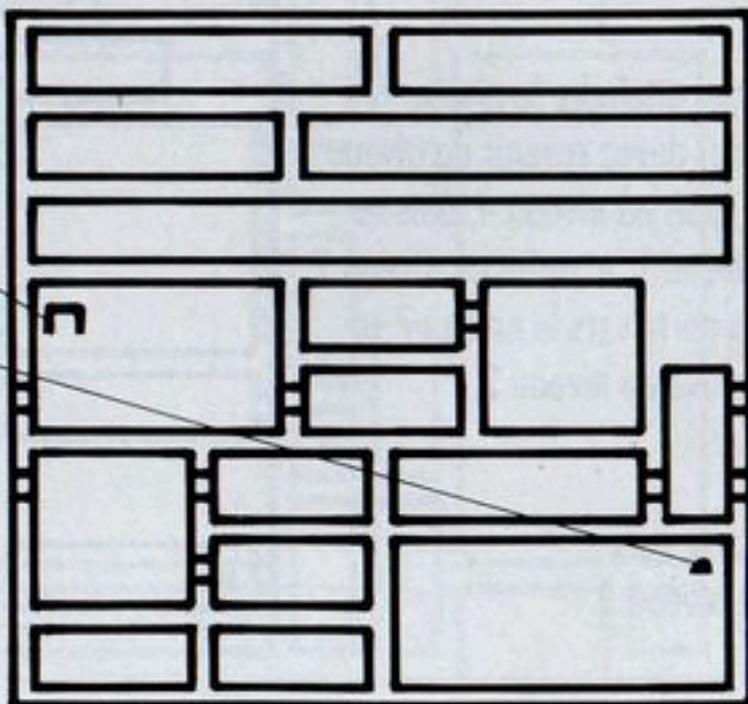
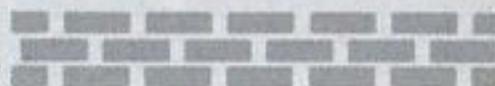
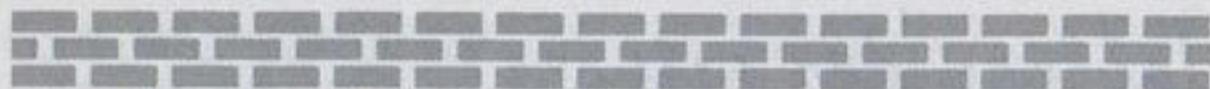


Tableau des astuces



Pour réussir le...	Astuce
Niveau 1	Gagnez l'arme "Hyper" en détruisant le "Chef Mutant" du niveau 1. Le Crusher (Broyeur) va renforcer votre canon ce qui vous permettra de vaincre l'ennemi qui bloque la sortie vers le niveau 2.
Niveau 2	Gagnez le "Broyeur" en détruisant le "Chef Mutant" du niveau 2. L'arme "Hyper" fortifiera votre canon pour faire voler en éclats l'obstacle qui vous empêche d'atteindre le niveau 3.
Niveau 3	Gagnez l'arme "Hover" en détruisant le "Chef Mutant" du niveau 3 et en retournant au niveau 1 - la porte vers le niveau 4 est au début du niveau 1.
Niveau 4	Gagnez la "clé" en détruisant le "Chef Mutant" du niveau 4. La première porte vers le niveau 5 est facile à ouvrir. Pour aller à l'autre porte, vous devez grimper et descendre 2 échelles avant de l'atteindre.

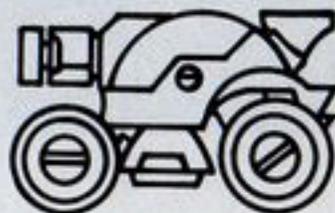


Pour réussir le...	Astuce
Niveau 5	Gagnez "Plongeon" en détruisant le "Chef Mutant" du niveau 5. Vous pouvez réussir le niveau 5 avec "Plongeon".
Niveau 6	Gagnez "Wall I" en détruisant le "Chef Mutant" du niveau 6. Cela vous permet d'atteindre le niveau 7. L'entrée vers le niveau 7 est située au niveau 2 - vous devez donc y retourner.
Niveau 7	Gagnez "Wall II" en détruisant le "Chef Mutant" du niveau 7. L'entrée vers le niveau 8 est au niveau 3. Mais vous devez d'abord retourner au niveau 2, puis passer au niveau 3.

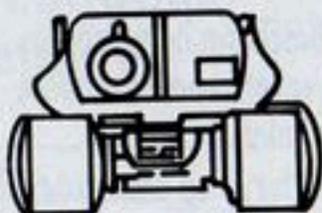
Fiche technique du véhicule

Dimensions

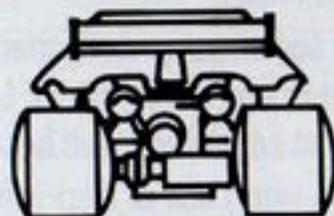
Hauteur :	4 mètres
Longueur :	6,5 mètres
Largeur :	6 mètres
Puissance :	16 000 CV
Poids :	150 tonnes
Matériau :	Titanium



Vue latérale



Vue avant



Vue arrière

SUNSOFT

for the Nintendo Entertainment System™

www.ofthesun.com

SUNSOFT, Sun Electronics Corporation, 250 Asahi, Kochino-cho, Konan City,
Aichi 483 JAPAN. Phone : (0587) 55-2201 FAX : (0587) 55-3851

SUNSOFT is a registered trademark of SUN ELECTRONICS CORPORATION
Nintendo® and Nintendo Entertainment System™ are trademarks of Nintendo.
© 1989 SUN ELECTRONICS CORPORATION

Printed in Japan
Imprime au Japon